

BRAUN **BMC 50** Multicharger



**Mehrfachlader und Energie-Notstation mit USB-Anschluss, Verbindungsstecker, Autoladekabel und 4 Stück AA Akkus READY-TO-USE mit 2100 mAh
Anwendungen: iPod – Handy's – MP3/MP4-Player – Spielekonsolen**

Eigenschaften:

Tragbare Notfall-Energiestation für akkubetriebene Geräte.

Handlich in der Größe. Leicht zu transportieren und einzusetzen im Gelände und auf Reisen.

Elektronische Umschaltung von 100 – 240 V für internationalen Einsatz.

USB-Buchse für Geräte mit USB-Kabelanschluss

Es können 2 oder 4 AA oder AAA NiMH-Akkus oder READY-TO-USE Akkus über den Netzanschluss aufgeladen werden.

Akkus können entnommen und in andere Geräte eingesetzt werden.

Zwei-Wege-Schiebschalter für Aufladen der Akkus und Energieabgabe-Modus.

Zwei auswählbare Ausgänge je nach Verbindungsstück.

Rote und grüne LED für Standby, Laden und komplett geladenen Status.

Automatisches Abschalten, wenn der Ladeprozess beendet ist.

Wenn keine NiMH-Akkus vorhanden sind, können auch Alkali-Mangan-Batterien eingesetzt werden, um eine Notaufladung über das BMC50 durchzuführen.

Elektronische Spannungswahl:

Akkus Typ und Größe:

Ladestrom:

Ausgangsleistung A:

Ausgangsleistung B:

Erhaltungsladung:

Ladeabschaltung:

Einsatztemperatur:

Lieferumfang:

Artikel-Nr. / EAN:

Einstellung von 100 – 240 V / 50~60 Hz, 12 V DC Autoanschluß

NiMH Akkus AA und AAA, READY-TO-USE Akkus

800 mAh für 2 oder 4 AA Akkus

800 mAh für 2 oder 4 AAA Akkus

5,4 V / 500 mA

Für Handy's, Mini-USB-Anschlüsse, Spielekonsolen (NDS, PSP)

5,0 V / 500 mA

USB-Kabel für iPod und MP3/MP4-Player

Puls-Ladung

Minus Delta V (-V)

von -10° C bis +40° C

4 Stück BRAUN PERFECT READY-TO-USE Akkus AA 2100 mAh,

Netzkabel, Autoladekabel, 5 Verbindungsadapter, Spezialkabel

für Adapter

59294 / 40 00567 59294 5

Technische und Design-Änderungen vorbehalten.

BRAUN PHOTO TECHNIK GmbH • Klingenhofstr. 72 • 90411 Nürnberg

Telefon: 0911 / 3206-0 • Fax: 0911 / 3206-129

Internet: <http://www.braun-phototechnik.de> • e-Mail: post@braun-phototechnik.de